



DEIN TON
MACHT DIE MUSIK

PERCUSSIONKLASSE
der Musikschule Schmalkalden

Die Musikschule Schmalkalden ist Mitglied im Verband deutscher Musikschulen (VdM) und eine über die Region hinaus beachtete musikalische Bildungseinrichtung. 1953 gegründet, erhalten heute rund 600 Schüler, vom Kleinkind bis zum Senioren, Unterricht an Streich-, Blas-, Tasten- Perkussionsinstrumenten sowie in den Fächern Gesang und Musiktheorie. Die Musikschaukel, die Musikalische Früherziehung und viele Ensemblefächer wie etwa die Bands, das Orchester, das Bläser- Perkussions- oder das Gitarrenensemble runden das Unterrichtsspektrum ab. Hochqualifizierte Lehrkräfte arbeiten auf Grundlage anerkannter Lehrpläne und Qualitätskriterien des VdM. Solide Breitenausbildung als auch Spitzenförderung haben ihren Platz. Besonderen Wert legt die Musikschule auf innovative Unterrichtskonzepte.

Wir freuen uns auf Sie!

Alle weiteren Informationen zu den genauen Unterrichtsorten, -zeiten und -kosten finden Sie hier:

Musikschule Schmalkalden
Krumme Hölle 15
98574 Schmalkalden

Telefon 03683/402896
Fax 03683/405244

www.musikschule-schmalkalden.de
facebook.com/MusikschuleSchmalkalden.de

sekretariat@musikschule-schmalkalden.de
fsjler@musikschule-schmalkalden.de



Zweckverband KULTUR
des Landkreises Schmalkalden-Meiningen



SCHMALKALDEN



WAS?

- Klassenmusizierkurs
- Beschäftigung mit Rhythmen verschiedener Kontinente und Kulturen
- Erlernen der Grundlagen des Spiels auf
 - Rhythmusinstrumenten wie Konga, Bongo, Djembe, Drumset, Surdo, etc.
 - Melodieinstrumenten wie Xylophon, Marimbaphon, Glockenspiel, etc.

WO?

- Regelschule Breitungen

WIE LANGE?

- zwei Schuljahre
- Wöchentlich 90 Minuten
- Davon:
 - 45 Minuten am Register
 - 45 Minuten in der gesamten Gruppe

(außer in den Schulferien)

WER?

- Klassenübergreifend
- Jahrgangsstufe 5-10

WARUM?

- Vermittlung von Teamgeist und Begeisterung für eine gemeinsame Sache
- Positive Einflussnahme auf die soziale Kompetenz der Schüler (Disziplin, Fleiß, Ausdauer, gegenseitige Rücksichtnahme)

